

Am

TECNOLOGÍA SUPERIOR EN

Animación Multimedia

**MALLA
ACTUALIZADA**

1

Créditos	Horas
Lenguaje y Comunicación Digital	
2	96
Geometría Espacial	
2	96
Tecnologías de Información y Comunicación	
2	96
Fundamentos del Diseño Gráfico	
3	144
Teoría de Imagen y Color	
3	144
Fotografía	
3	144

INGLÉS

BEGINNER A1

2

Créditos	Horas
Programación	
2	96
Gamificación	
2	96
Video Digital	
2	96
Animación Digital	
3	144
Gráfica Digital	
2	96
Producción Audiovisual	
2	96
Vinculación	
2	96

INGLÉS

**LOWER
INTERMEDIATE A2**

3

Créditos	Horas
Diseño Multimedia	
2	96
Diseño y Animación 2d y 3d	
2	96
Diseño de Videojuegos	
3	144
Semiótica	
2	96
Guionización	
2	96
Diseño de Sonido	
2	96
Prácticas I	
2	96

INGLÉS

INTERMEDIATE B1

4

Créditos	Horas
Metodología de la Investigación	
2	96
Diseño de Personajes Digitales	
2	96
Edición Digital	
2	96
Realidad Virtual	
2	96
Desarrollo de Video Juegos 2d y 3d	
2	96
Imagen Corporativa	
2	96
Prácticas II	
3	144

INGLÉS

**UPPER
INTERMEDIATE B2.1**

5

Créditos	Horas
Diseño Web y Plataformas Móviles	
3	144
Motores de Videojuegos	
3	144
Postproducción	
2	96
Ingeniería de Software	
3	144
Contexto y Cultura en el Desarrollo De Video Juegos	
2	96
Gestión de Proyectos en Animación Multimedia	
2	96

INGLÉS

**UPPER
INTERMEDIATE B2.2**